

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж»
(ГАПОУ ЧАО «ЧМК»)

УТВЕРЖДАЮ:

Директор
ГАПОУ ЧАО
«ЧМК»:

О. Н. Гришин

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по учебной дисциплине

УПВ.02 ИНФОРМАТИКА

программы подготовки специалистов среднего звена по специальности
44.02.02 Преподавание в начальных классах

Анадырь
2022

ГАПОУ ЧАО «ЧМК»	УПРАВЛЕНИЕ ДОКУМЕНТАЦИЕЙ	СТО СМК 4.2.01 - 2022
--------------------	--------------------------	-----------------------

Организация-разработчик: Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж» (далее ГАПОУ ЧАО «ЧМК»)

Разработчик:

Рахимова А. М., преподаватель ГАПОУ ЧАО «ЧМК»

Рекомендован Методическим советом ГАПОУ ЧАО «ЧМК»

Протокол № 07 от «16» апреля 2019 г.

Утвержден Приказом № 01-10/401 от 30.08.2019 г. «Об утверждении документов по организации учебного процесса

»

ЗАДАНИЯ ДЛЯ ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ

1. Вопросы и задания для текущего контроля

Раздел 1. Основы информатики

Тема 1.1. Введение в предмет.

1. Известно, что наибольший объем информации здоровый человек получает при помощи органов?
2. Примером текстовой информации может служить?
3. Примером передачи может служить процесс?
4. Устройство, относящееся к устройствам ввода информации?
5. Не имеет свойства сохранять информацию: бумага, электрический ток, магнитная дискета или папирус?

Тема 1.2. Свойства информации и способы ее представления

6. Чему равен 1 Кбайт?
7. За наименьшую единицу измерения количества информации принято считать?

Тема 1.3. Кодирование и декодирование информации

8. Система счисления – это?
9. Двоичная система счисления имеет основание?
10. Какие цифры используются в семеричной системе счисления?
11. Чему равно число CDXIV в десятичной системе счисления?
12. Даны системы счисления: 2-ая, 8-ая, 10-ая и 16-ая. Запись вида 352?
13. Какое минимальное основание должна иметь система счисления, если в ней можно записать числа: 341, 123, 222,111?
14. Как записывается максимальное 4-разрядное положительное число в троичной системе счисления?
15. Как записывается число 5_{10} в двоичной системе счисления?
16. Какой будет результат вычитания $11000110-1011101$?
17. Для представления чисел в шестнадцатеричной системе счисления используются?

18. В восьмеричной системе счисления используются цифры?

Тема 1.4. Состав современного ПК

19. Клавиатура – это?
20. Основное назначение жесткого диска?
21. Мышь – это?
22. Устройство, относящееся к устройствам ввода информации?
23. Укажите высказывание, характеризующее матричный принтер?

24. Укажите устройство компьютера, выполняющее обработку информации?

25. Вредное воздействие на здоровье человека оказывает?

26. Для длительного хранения информации служит?

27. Устройство для оптического ввода в компьютер и преобразования в компьютерную форму изображений и текстов?

28. Укажите понятия, характерные для струйного принтера?

Раздел 2. Редактор текста MS Word

Тема 2.1. Знакомство с MS Word

1. Перечислить и охарактеризовать основные элементы окна MS Word.

2. Что такое текстовый редактор?

3. Какие основные функции текстового редактора?

4. В чем отличие форматов текстовых файлов TXT, RTF, DOC?

Тема 2.2. Работа с текстом.

5. Что такое редактирование, форматирование текста?

6. Что необходимо сделать с текстом, для того чтобы его отформатировать?

7. Как можно выделить текст в Word?

8. Какими способами можно производить форматирование? (меню, панель, комбинации клавиш)

9. Что такое абзац? Как перейти на новую строку, не начиная новый абзац?

Тема 2.3. Списки.

10. Типы списков?

11. Маркированный список – это?

12. Нумерованный список – это?

13. Как создать маркированный список?

14. Как сделать список из готового текста

Тема 2.4. Таблицы.

15. Перечислить и охарактеризовать способы создания таблиц.

16. Дать характеристику приемам работы с таблицами: вставка/удаление строк/столбцов, заливка ячеек, объединение/разбиение ячеек.

Тема 2.5. Схемы.

17. Вставка диаграммы в MS Word.

18. Изменение заголовков диаграммы и заголовков осей.

Тема 2.5. Формулы.

19. Вставка математических формул в MS Word..

20. С помощью какой панели инструментов можно создавать в Word формулы?

Тема 2.7. Оформление рабочей документации.

21. Прокомментировать написание заявления при помощи возможностей MS Word.

22. Прокомментировать написание титульных страниц к курсовым работам, ВКР при помощи возможностей MS Word.

Тема 2.8. Рисунки.

23. Вставка рисунка в MS Word.

24. Вставка рисунка из буфера обмена в MS Word.

25. Изменение размеров и положения вставленного объекта в MS Word.

26. С помощью какой панели инструментов можно создавать в Word рисунки? Дайте ей характеристику.

27. В чем отличие рисования в Paint и рисования в Word?

Тема 2.6. Промежуточный тест.

Раздел 3. Редактор таблиц MS Excel

Тема 3.1. MS Excel основы.

28. Что такое электронные таблицы? Назначение электронных таблиц?

29. Что такое рабочая книга и рабочие листы?

Тема 3.2. Ячейки.

30. Как именуются ячейки?

31. Какие типы данных может храниться в ячейках?

Тема 3.3. Параметры.

32. Каким образом можно оформить таблицу?

Тема 3.4. Формат ячеек и создание таблиц.

33. Алгоритм смены формата ячейки.

34. Оформление заголовка таблицы.

35. Оформление заголовков столбцов в таблице.

Тема 3.5. Вычисления в таблицах.

36. Как ввести формулу?

37. Что такое функции? Как их вводить?

38. Какая разница между относительными и абсолютными ссылками?

Тема 3.6. Адресация.

39. Относительная адресация?

40. Абсолютная адресация?

Тема 3.7. Диаграммы.

- 41. Зачем нужны диаграммы?
- 42. Как вставить диаграмму?
- 43. Алгоритм построения круговой диаграммы.

Раздел 4. Программное обеспечение.

Тема 4.1. Безопасность ПК.

- 44. Лицензионные, условно бесплатные и бесплатные программы.
- 45. Правовая охрана информации.
- 46. Электронная подпись.
- 47. Защита доступа к компьютеру.
- 48. Защита программ от нелегального копирования и использования.
- 49. Защита данных на дисках.

Тема 4.2. Программа для работы с графикой paint.net.

- 50. Какие растровые графические редакторы вы знаете?
- 51. Какие векторные графические редакторы вы знаете?
- 52. В каком редакторе, растровом или векторном, вы будете редактировать фотографию?
- 53. Что такое палитра цветов?
- 54. Какие инструменты Paint вы знаете?
- 55. Как сохранить изображение в формате GIF, JPEG?

Тема 4.3. Звуковые и видеофайлы.

- 56. Обработка звуковой информации
- 57. Обработка видеоинформации

Тема 4.4. Профилактическое обслуживание ПК.

- 58. Что такое архивация файлов и для чего она выполняется?
- 59. Какие файлы не имеет смысла архивировать?
- 60. Дефрагментация жесткого диска: назначение, алгоритм проведения.
- 61. Резервное копирование информации: назначение, алгоритм проведения.
- 62. Проверка тома на наличие системных ошибок.

Тема 4.5. Blender 3D.

Раздел 5. Презентации PowerPoint.

Тема 5.1. Знакомство с PowerPoint.

- 63. Что такое мультимедиа?
- 64. Какие устройства компьютера называют мультимедийными?
- 65. Что такое мультимедийные презентации?

66. С помощью каких программ можно создать мультимедийную презентацию?

67. Какие основные этапы создания презентации?

Тема 5.2. Создание презентаций.

68. Каким образом можно сделать презентацию более привлекательной?

69. Как можно добавить переходы между слайдами?

70. Как добавить анимационные эффекты?

71. Какая разница между «Эффектами анимации» и «Настройка анимации»?

72. Что такое гиперссылка?

73. Как создать гиперссылку?

Раздел 6. Базы данных.

Тема 6.1. СУБД Access, основы.

74. Охарактеризовать понятия: «база данных», реляционная БД, СУБД

75. Перечислить и охарактеризовать причины популярности СУБД Microsoft Access.

76. Назвать основные компоненты окна Microsoft Access с пояснением их предназначения.

77. Перечислить и охарактеризовать основные объекты Access.

78. Охарактеризовать приемы работы с таблицами.

79. Охарактеризовать приемы работы запросами.

80. Охарактеризовать приемы работы с формами.

81. Охарактеризовать приемы работы с отчетами.

Тема 6.2. Создание баз данных.

82. Требования к базам данных.

83. Перечислить и прокомментировать этапы создания БД.

84. Алгоритм создания таблиц в MS Access.

85. Основные типы данных, их значение и применение.

86. Установка первичного ключа

87. Сохранение структуры таблицы

88. Установление связей между таблицами

89. Ввод данных в таблицу

90. Переход на нужное поле или запись

91. Быстрый способ ввода данных

92. Вставка в запись рисунка или объекта

93. Создание простого отчета

Тема 6.3. Итоговое задание.

Раздел 7. Программирование на языке Pascal.

Тема 7.1. Среда разработки.

94. Основные вехи на пути развития программирования.

95. Постоянные и переменные величины. Простые и структурированные величины. Типы величин в программировании. Описание величин в программах.

Тема 7.2. Программирование.

96. Из каких команд составляется линейный вычислительный алгоритм?

97. В каком случае значение переменных считается неопределенным?

Что происходит с предыдущим значением переменной после присваивания ей нового значения?

98. Какая задача решается по следующей программе?

Program Test;

Var A,B,C: integer;

Begin

 Readln(A,B);

 C:=(A+B)*(B-A);

 Writeln(C)

End.

Какой результат будет получен, если в качестве исходных значений A и B ввести соответственно 7 и 8?

99. Составить программы на Паскале для решения ниже перечисленных задач.

a. Сложить 2 простые дроби (без сокращения дроби).

b. Вычислить: $y = (1 - x^2 + 5x^4)^2$, где x – данное целое число.

Вычислить при $x = 2$.

c. Вычислить: $y = x^8$; $y = x^{10}$; $y = x^{15}$; $y = x^{19}$.

Постарайтесь использовать минимальное количество дополнительных переменных.

d. Записать на Паскале (Бейсике) выражения:

$$\frac{2}{3 \cdot 4 \cdot 5}; \quad \frac{2 - 37 \cdot 5,34}{2}; \quad \frac{7 - 2}{3 - 5}.$$

e. Поменять местами значения a и b , не используя дополнительную переменную.

f. По номеру квартиры определить номер подъезда и этажа. Квартира находится в 5-этажном доме, на каждом этаже по 4 квартиры.

100. Как программируется на Паскале полное и неполное ветвление?

ГАПОУ ЧАО «ЧМК»	УПРАВЛЕНИЕ ДОКУМЕНТАЦИЕЙ	СТО СМК 4.2.01 - 2022
----------------------------	---------------------------------	------------------------------

101. Что обозначает понятие «дружественный интерфейс»?

102. Постройте алгоритм и составьте программу, по которой будет реализован следующий сценарий: компьютер запрашивает номер дня недели, после ввода компьютер сообщает название этого дня. Например, если ввели 1, то выведется фраза «Это понедельник» и т. д.

103. Проверить, является ли число a четным.

104. Составить программу, которая в зависимости от указанной температуры воздуха выводила бы следующее сообщение: если $t < -25^{\circ}\text{C}$ – «Ненужно идти на занятия», иначе «Нужно идти на занятия».

105. Определить значение переменной s после выполнения следующих операторов:

$s:=0; i:=1;$

$\text{repeats}:=s+5 \text{ div } i; i:=i-1;$

$\text{until } i \leq 1;$

106. В игре «Баше» на N предметах для двух человек необходимо учесть следующие условия:

1 количество предметов, участвующих в игре вводится в самом начале игры и является целым числом;

2 игроки в начале игры должны представиться;

3 ход каждого игрока должен начинаться на «новом слайде» и начинаться с сообщения о количестве оставшихся предметов;

4 необходимо программное ограничение количества предметов, которое может взять соперник за 1 ход;

5 необходимо предусмотреть выход из игры до ее окончания;

6 итоговое сообщение о проигрыше должно идти на «новом слайде».

2. Вопросы и задания для итогового контроля

Тестовые задания

1: В кабинете информатики запрещается:

Выберите несколько вариантов ответа:

1. Бегать

2. Трогать разъемы соединительных кабелей

3. Работать за компьютерами

4. Работать за компьютерами в мокрой одежде или с мокрыми руками

2: Часть окружающего нас мира, рассматриваемая как единое целое это

Выберите один из вариантов ответа:

1. информация
2. объект
3. предмет
4. информатика

3: Какого вида информации, по способу восприятия её человеком, не бывает?

Выберите один из вариантов ответа:

1. зрительная
2. звуковая
3. тактильная
4. графическая
5. вкусовая

4: Сведения об объектах окружающего нас мира это ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. информация
2. объект
3. предмет
4. информатика

5: Носитель информации - это ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. Объект, который носит информацию
2. Объект, предназначенный для обработки информации
3. Объект, предназначенный для хранения информации

6: К какому информационному процессу вы отнесете объяснение учителем нового материала

Выберите один из вариантов ответа:

1. Хранение
2. Обработка
3. Передача
4. Поиск

7: Установите соответствие (напротив информационного процесса поставьте номер соответствующий перечисленным действиям):

1. Записали номер телефона в блокнот
2. Рассказали другу новость
3. Смотрим в библиотеке материал для подготовки реферата.
4. Вычисляем значение выражения

Укажите порядок следования вариантов ответа:

- Хранение
- Обработка
- Передача
- Поиск

8. Система счисления – это ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. способ наименования и записи чисел;
2. форма записи цифр;
3. технический термин;
4. кодирование цифр.

9. Системы счисления делятся на:

Выберите один из вариантов ответа:

1. позиционные и непозиционные;
2. римские и десятичные;
3. двоичные и десятичные.

10. Позиционная система счисления – это ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. римская;
2. десятичная;
3. все ответы верны.

11. Непозиционная система счисления – это ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. десятичная;
2. двоичная;
3. троичная;
4. римская;
5. нет правильных ответов.

12. Двоичная система счисления использует две цифры

Выберите один из вариантов ответа:

1. 1 и 2;
2. 1 и 0;
3. 10 и 0.

13. Десятичная система счисления использует цифры

Выберите один из вариантов ответа:

1. от 1 до 10;

2. от 0 до 9;

3. от 0 до 10.

14. Десятичному числу 122 соответствует двоичное число ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. 1111010;

2. 1001010;

3. 1010101;

4. 1010111.

15. Двоичному числу 1000 соответствует десятичное число ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. 5;

2. 6;

3. 7;

4. 8.

16. Абак – это ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. музыкальный инструмент;

2. счеты;

3. устройство для работы по заданной программе;

4. первая механическая машина.

17. Механическое устройство, позволяющее складывать числа, изобрел...

Выберите один из вариантов ответа:

1. П.Нортон;

2. Б.Паскаль;

3. Г.Лейбниц;

4. Д.Нейман.

18. В каком году Моррис и Ван Валеке разработали программу для электронной почты?

Выберите один из вариантов ответа:

1. 1965;

2. 1971;

3. 1976;

4. 1969.

19. IP-адрес состоит из двух частей: одна часть – это адрес сети, другая часть – это

Выберите один из вариантов ответа:

1. адрес web - сервера;
2. домашний адрес пользователя;
3. адрес компьютера;
4. доменный адрес.

20. За минимальную единицу измерения количества информации принят

...

Выберите один из вариантов ответа:

1. 1 бод;
2. 1 пиксель;
3. 1 байт;
4. 1 бит.

21. В качестве основных цветов для создания цветовой модели используется следующая совокупность:

Выберите один из вариантов ответа:

1. красный, синий, зеленый;
2. красный, синий, серый;
3. красный, белый, зеленый;
4. все перечисленные варианты верны.

22. Знаки препинания печатаются с клавишей ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. Shift;
2. Alt;
3. Ctrl;
4. Tab.

23. Назначение клавиши Backspace:

Выберите один из вариантов ответа:

1. ввод команды;
2. удаление символа слева от курсора;
3. печать заглавных символов;
4. переход в начало страницы.

24. Первое механическое устройство для выполнения четырех арифметических действий называлось ...

Выберите один из вариантов ответа:

1. сوروبан;
2. суан-пан;
3. семикосточковые счеты;

4. арифмометр.

25. Первые устройства способные выполнять арифметические действия появились в ... веке

Выберите один из вариантов ответа:

1. XVI;
2. XVII;
3. XVIII;
4. XIX.

26. Какое устройство предназначено для обработки информации?

Выберите один из вариантов ответа:

1. Сканер
2. Принтер
3. Монитор
4. Клавиатура
5. Процессор

27. Где расположены основные детали компьютера, отвечающие за его быстродействие?

Выберите один из вариантов ответа:

1. В мышке
2. В наушниках
3. В мониторе
4. В системном блоке

28. Для чего предназначена оперативная память компьютера?

Выберите один из вариантов ответа:

1. Для ввода информации
2. Для обработки информации
3. Для вывода информации
4. Для временного хранения информации
5. Для передачи информации

29. Представление информации в виде последовательности цифр называют:

Выберите один из вариантов ответа:

1. Кодированием;
2. Оптимизацией;
3. Шифрованием;
4. Систематизацией;

5. Структурированием.

30. Задано полное имя файла **C:\DOC\PROBA.TXT**. Каково имя каталога, в котором находится этот файл?

Выберите несколько вариантов ответа:

1. **C:\DOC\PROBA.TXT**
2. **DOC**
3. **PROBA.TXT**
4. **TXT**

31. Какое количество информации (с точки зрения алфавитного подхода) содержит двоичное число 101_2 ?

Выберите несколько вариантов ответа:

1. 3 байта;
2. 2 байта;
3. 3 бита;
4. 2 бита

32. В каком случае изменится иерархическая структура оглавления документа MS Word

Выберите один из вариантов ответа:

1. Изменяются стили форматирования заголовков;
2. Изменяются тексты заголовков;
3. Изменяются параметры форматирования абзацев;
4. Изменяются уровни заголовков.

33. Установите соответствие:

1. Ввод информации
2. Вывод информации
3. Хранение информации
4. Передача информации

Укажите порядок следования вариантов ответа:

- модем
- наушники
- жесткий диск
- сканер

34. Какие параметры файла вы знаете

Выберите несколько из 8 вариантов ответа:

- 1) эскиз файла
- 2) имя файла

- 3) размер файла
- 4) тип файла
- 5) иконка файла
- 6) шрифт файла
- 7) плитка файла
- 8) дата создания и изменения файла

35. Существуют три основных вида топологий

Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) иерархия
- 2) шина - дерево
- 3) кольцо
- 4) шина
- 5) звезда

36. Выберите все расширения текстовых редакторов

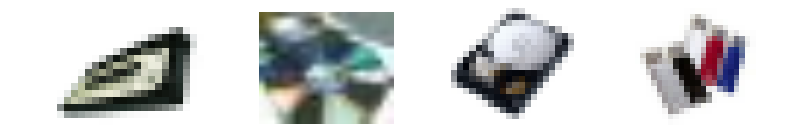
Выберите несколько из 5 вариантов ответа:

- 1) *. bmp
- 2) *. txt
- 3) *. doc
- 4) *. xls
- 5) *.docx

37. Приведите в соответствие рисунки и надписи

Укажите соответствие для всех 4 вариантов ответа:

- 1) DVD – диск 2) магнитная лента 3) флеш карта 4) жёсткий диск



Вопрос №38. К какому классу программ относится графический редактор

Выберите один из вариантов ответа:

- 1) системному
- 2) системам программирования
- 3) прикладному профессиональному
- 4) прикладному

39. За формат текста в текстовом редакторе отвечает меню

Составьте слово из букв:

АРОМТФ - _____

40. Как называется панель инструментов



Запишите ответ: _____

41. Что входит в системное ПО

Выберите несколько из вариантов ответа:

- 1) Утилиты
- 2) Базы данных
- 3) Табличные процессоры
- 4) Драйверы
- 5) Графические редакторы
- 6) Операционные системы

42. 1 килобайт равен

Выберите один из вариантов ответа:

- 1) 8048 байта
- 2) 1024 байта
- 3) 1000 байт

43. Самая маленькая единица информации?

Запишите ответ: _____

44. Выбор записей базы данных, удовлетворяющих заданным условиям, удобнее производить в :

Выберите один из вариантов ответа:

- 1) отчете;
- 2) таблице;
- 3) форме;
- 4) запросе.

45. Какое это устройство?



Запишите ответ: _____