

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж»
(ГАПОУ ЧАО «ЧМК»)

УТВЕРЖДАЮ:

Директор
ГАПОУ ЧАО
«ЧМК»:

О.Н. Гришин

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по профессиональному модулю

ПМ.02 РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

программы подготовки специалистов среднего звена по специальности
09.02.07 Информационные системы и программирование

Анадырь
2024

ГАПОУ ЧАО «ЧМК»	УПРАВЛЕНИЕ ДОКУМЕНТАЦИЕЙ	СТО СМК 4.2.01 - 2024
--------------------	--------------------------	-----------------------

Организация-разработчик: Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж» (далее ГАПОУ ЧАО «ЧМК»)

Разработчик:

Глухарева Е.А., преподаватель ГАПОУ ЧАО «ЧМК»

Рекомендован Методическим советом ГАПОУ ЧАО «ЧМК»

Протокол № 05 от «06» февраля 2024 г.

Утвержден Приказом № 01-10/66 от 08.02.2024 г. «Об утверждении образовательных программ»

ЗАДАНИЯ ДЛЯ ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ

1. Вопросы и задания для текущего контроля

Раздел 1. Технология проектирования и разработки интерфейсов пользователя

Тема 1 Основы web-технологий.

1. Введение. Язык разметки HTML. Синтаксис HTML
2. Гиперссылки. Использование изображений на странице.

Форматирование текста и фона

3. Списки. Таблицы.
4. Фреймы, плавающие фреймы, формы
5. Каскадные таблицы стилей (CSS)
6. Использование стилей при создании сайта
7. Веб-стандарты и их поддержка
8. Элементы и атрибуты HTML5 и структура страницы
9. Селекторы в HTML5.

10. Использование свойств CSS2 и CSS3

11. Вёрстка страниц веб-сайта

12. CSS-фреймворки. Динамический CSS (на примере LESS). Шаблоны

CMS. Типовые решения

13. Размещение сайта на сервере и поддержка сайта

14. Язык сценариев JavaScript

Тема 02 Web-дизайн

15. WEB-дизайн. Способности необходимые web-дизайнеру.

Специализация в web-дизайне. Юзабилити

16. Основные этапы разработки сайта. Техническое задание. Файловая структура сайта. Два типа графики на web-сайтах. Имена файлов

17. Концептуальное, логическое и физическое проектирование сайта

18. Цвет в дизайне. Фоновые цвета. Цветовой круг. Модели цвета

19. Взаимодействие пользователя с сайтом

20. Вопросы разработки интерфейса

21. Визуализация элементов интерфейса

22. Юзабилити web-сайтов и приложений для мобильных устройств

23. Аудит юзабилити web-сайта, тестирование и документирование

Раздел 2. Разработка графических изображений и мультимедиа

Тема 3 Компьютерная графика

24. Введение в компьютерную графику. Виды компьютерной графики

- 25. Физические основы компьютерной графики
- 26. Соответствие цветов и управление цветом
- 27. Форматы хранения графических изображений

Тема 4 Векторная графика

- 28. Особенности векторной графики
- 29. Редактор векторной графики
- 30. Редактор разработки мультимедийного контента

Тема 5 Растровая графика

- 31. Особенности растровой графики. Редактор растровой графики

Тема 6 Трехмерная графика

- 32. Основы трехмерной графики
- 33. Основы построения сцен
- 34. 3D моделирование

2. Вопросы и задания для итогового контроля

Теоретическая часть

- 1. Формат страниц. Понятие «лэндинг» страницы.
- 2. Шаблоны. Определение, назначение.
- 3. Формат страниц. Понятие «резиновый» дизайн.
- 4. Обязательные теги HTML. Пример
- 5. Контекстные, соседние, дочерние селекторы, группировка селекторов.
- 6. Псевдоклассы.
- 7. Теги блоков. Пример
- 8. Основные элементы, размещаемые на web-странице.
- 9. Перечислите модели организации web-сайта. Паутина.
- 10. Понятие баннера. Виды баннеров.
- 11. Каскадные таблицы стилей. Определение, назначение.
- 12. Представление цветов в документе.
- 13. История развития сервиса WWW.
- 14. Основные теги форматирования текста. Пример
- 15. Цветовые сочетания.
- 16. Понятие тегов и атрибутов HTML.
- 17. Работа с ячейками таблицы.
- 18. Структура сайта.
- 19. Работа с формой. Мета-теги.
- 20. Основные этапы разработки web-сайта. Вопросы, решаемые на

каждом этапе.

21. Понятие Всемирная паутина.

22. Теги строки и столбца таблицы.

23. WYSIWYG редакторы для создания сайтов: популярные редакторы, их проблемы, их возможности. Сравнение.

24. Понятие текстур.

25. Классы стилей.

26. Понятие «плоский» дизайн.

27. Формат страниц. Понятие «панорамная» страница.

28. Структура HTML документа.

29. Создание линий. Вставка спецсимволов.

30. Блочная модель сайта (блочная верстка). Стили для блоков. Слои. Создание выпадающего меню.

31. Вложенные таблицы.

32. Теги для создания таблиц.

33. Вложенные шаблоны.

34. Поддержка и регулярные обновления (развитие) сайта.

35. Понятие Интернет.

36. Понятие хостинг. Виды хостинга.

37. Переопределение стиля в CSS.

38. Пространственные отношения.

39. Регистрация сайта в поисковых системах и тематических каталогах.

40. Теги и атрибуты CSS.

41. Способы описания стилевых описаний.

42. Тег вставки изображений. Пример

43. Перечислите модели организации web-сайта. Решетка.

44. Формы ввода данных. Теги для работы с формами.

45. Теги списков. Пример

46. Теги, используемые в «шапке» страницы. Пример

47. Перечислите модели организации web-сайта. Линейная модель.

48. Понятие web- страница.

49. Теги одиночные и контейнерные.

50. Назначение графического фона и задание цвета страницы.

51. Схемы наборов фреймов.

52. Ссылки. Типы ссылок.

53. Палитра.

54. Перечислите модели организации web-сайта. Иерархия.

- 55. Табличная верстка сайта
- 56. Тег заголовков. Пример
- 57. Типы графических редакторов. Программы верстки
- 58. Понятие фрейм. Теги фреймов. Пример
- 59. Понятие фона.
- 60. Логическое и физическое форматирование в HTML.
- 61. Теги, используемые в «теле» страницы. Пример
- 62. Вставка рисунка. Атрибуты тега `img`.
- 63. Свободно позиционируемые элементы. Определение, назначение.
- 64. Понятие логотипа. Виды логотипов.
- 65. Понятие скевоморфизм.
- 66. Понятие web-сайт.
- 67. Понятие web-сервер. Виды серверов.
- 68. Создание стиля для всего сайта.
- 69. Язык разметки гипертекста HTML. Назначение и принцип работы.
- 70. Таблицы в HTML страницах. Способы применения.
- 71. Создание таблицы стилей для страницы.
- 72. Элементы Call to Action. Определение, назначение.
- 73. Основные графические форматы, используемые на страницах web-сайта.
- 74. Тег гиперссылки. Пример
- 75. Формат страниц. Понятие «фиксированный» дизайн.