

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение  
Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж»  
(ГАПОУ ЧАО «ЧМК»)

**УТВЕРЖДАЮ:**

Директор  
ГАПОУ ЧАО  
«ЧМК»:

О. Н. Гришин

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**

по профессиональному модулю

**ПМ.02 ОРГАНИЗАЦИЯ СЕТЕВОГО АДМИНИСТРИРОВАНИЯ**

программы подготовки специалистов среднего звена по специальности

**09.02.06 Сетевое и системное администрирование**

Анадырь  
2022

ГАПОУ ЧАО «ЧМК»	УПРАВЛЕНИЕ ДОКУМЕНТАЦИЕЙ	СТО СМК 4.2.01 - 2022
--------------------	--------------------------	-----------------------

Организация-разработчик: Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Чукотского автономного округа «Чукотский многопрофильный колледж» (далее ГАПОУ ЧАО «ЧМК»)

Разработчик:

Тагильцев М. Ю., преподаватель ГАПОУ ЧАО «ЧМК»

Рекомендован Методическим советом ГАПОУ ЧАО «ЧМК»

Протокол № 06 от «17» марта 2020 г.

Утвержден Приказом № 01-10/332 от 31.08.2020 г. «Об утверждении документов по организации учебного процесса»

## **ЗАДАНИЯ ДЛЯ ОЦЕНКИ РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ**

### **1. Вопросы и задания для текущего контроля**

#### **Тема 1.1. Установка и настройка Windows Server 2012 R2**

1. Операционная система относится к ...?

- а) Прикладному программному обеспечению.
- б) Системному программному обеспечению
- в) Инструментальному программному обеспечению

2. Часть операционной системы постоянно находящаяся в оперативной памяти персонального компьютера в течение всей работы системы.

- а) ядро операционной системы
- б) оболочка операционной системы
- в) файловая система.
- г) драйверы

3. Принципиальные отличия Linux от Windows.

- а) наличие нескольких графических оболочек
- б) простота использования
- в) наличие большого количества легально распространяемых практически бесплатно версий

г) открытость кода операционной системы.

4. Оболочка операционной системы, обеспечивающая интерфейс командной строки и выполняющая текстовые команды пользователя.

- а) файловая система
- б) командный процессор
- в) ядро операционной системы
- г) графический пользовательский интерфейс.

5. BIOS находится

- а) в оперативной памяти
- б) в ядре операционной системы
- в) в корневом каталоге
- г) в постоянном запоминающем устройстве.

6. В каком разделе AD создается объект Site?

- а) Schema
- б) Configuration
- в) Domain

7. Какие разрешения нужны для применения политики?

- а) apply group policy
- б) full control
- в) write

г) execute

8. Для чего используется RODC?

а) Для обеспечения безопасности в сайте с отсутствием

удовлетворительной защиты на физическом уровне

б) Для уменьшения репликационной нагрузки

в) Для балансировки трафика

9. Как проще восстановить случайно удаленный объект в АД?

а) консоль AD Administrative Center - Recycle Bin

б) ldp

в) dnscmd

г) wsbackup

10. Для импорта большого количества учетных записей в домен, какие 2 варианта лучше использовать?2222?

а) консоль ADUC

б) csvde -i

в) dsadd user

г) ldifde -i

11. Как проверить какие политики применились??

а) gpupdate

б) gpmmc - group policy modeling

в) gpresult /r

г) testpol

12. Групповая политика требует смены пароля раз в месяц. Вам нужно запускать 10 служб от имени доменной учетной записи. Что лучше использовать для решения задачи?

а) создать учетную запись с опцией "срок действия пароля неограничен"

б) создать управляемую сервисную учетную запись

в) создать одну учетную запись на все сервисы и скриптом в планировщике задач менять пароль

г) создать учетную запись и менять пароль вручную

## **Тема 1.2. Разделение IP-сетей на подсети**

13. Что нужно для централизованного размещения административных шаблонов в домене??

а) создать папку в \\fqdn\_домена\sysvol\fqdn\policies

б) создать папку c:\policies на контроллере домена

14. Администраторы домена должны использовать пароль 10 символов,

пользователи - 8 символов. Как решить поставленную задачу?

- а) применить отдельную GPO к подразделению Пользователи
- б) применить fine-grained password policy к группе Администраторы
- в) создать новый домен в лесу
- г) создать фильтр wmi

15. Какие два фактора нужны для клонирования виртуального контроллера домена?

- а) роль pdc emulator на windows server 2012
- б) роль schema maser на windows server 2012
- в) поддержка VM GENID
- г) роль schema maser на windows server 2008 R2

16. Какой компонент групповой политики из перечисленных не является принудительным?

- а) Политика
- б) Предпочтения
- в) Административные шаблоны
- г) Скрипты

17. Что нужно для включения корзины АД?

- а) уровень функционирования леса 2008r2 и выше
- б) командлет Enable-ADOptionalFeature
- в) ADAC - Tasks - Enable AD Recycle Bin
- г) Все вышеперечисленное

18. Есть партнерская организация с DNS доменом nwtraders.com на сервере с адресом 212.1.22.234. Компьютеры вашей сети должны иметь возможность обращаться по имени к серверам организации nwtraders. Какой вариант настройки на вашем сервере DNS позволит реализовать оптимальное решение?

- а) Перенаправление
- б) Условное перенаправление
- в) Вторичная зона

19. Как называется запрос клиента DNS серверу для последующего разрешения имени на авторизованном для этого пространства имен сервере??

- а) Итеративный
- б) Рекурсивный

20. Какого уровня политика будет иметь приоритет при разрешении иерархического конфликта?

ГАПОУ ЧАО «ЧМК»	УПРАВЛЕНИЕ ДОКУМЕНТАЦИЕЙ	СТО СМК 4.2.01 - 2022
--------------------	--------------------------	-----------------------

- а) Домена
- б) Подразделения
- в) Сайта
- г) Локальная

21. Посредством чего клиент DirectAccess определяет свое местоположение в локальной сети?

- а) DirectAccess server
- б) Web Application Proxy
- в) NLS
- г) NAP

22. Как поменять пароль администратора для режима восстановления АД?.

- а) Никак
- б) консоль ADUC
- в) Локальные пользователи и группы
- г) ntdsutil set dsrm

23. Как заставить клиента обновить настройки групповой политики?

- а) gpresult /r
- б) gpupdate
- в) secedit /refreshpolicy
- г) secpol

24. Протокол динамической настройки узла - это?

- а) HTTP
- б) DHCP
- в) DNS
- г) FTP

25. Для вызова PowerShell из командной строки необходимо ввести?

- а) PO.
- б) powershell.
- в) powersh.
- г) posh.

### Тема 1.3. Основы Linux

1. Программное обеспечение, которое пользователь имеет право неограниченно раз устанавливать, запускать, а также его использование, изучение, распространение и изменение (совершенствование) защищено юридически авторскими правами при помощи свободных лицензий.

а) свободное ПО

б) проприетарное ПО.

2. Что будет ядром операционной системы?

а) программы, входящие в дистрибутив операционной системы;

б) резидентная часть операционной системы;

в) основная программа, принимающая и обрабатывающая команды

пользователя;

г) графическая оболочка, позволяющая выполнить операции с файлами и каталогами

3. Что такое привилегированный режим работы программы?

а) режим монопольного владения процессором на время работы программы;

б) режим, при котором программа в любой момент может монопольно завладеть процессором;

в) режим неограниченного доступа ко всем ресурсам компьютера;

г) режим, при котором программа имеет привилегии перед другими программами в условиях многозадачности.

4. Что такое ресурс процесса?

а) оперативная память и свободное место на диске;

б) файл, из которого или в который происходит ввод-вывод;

в) любой аппаратный или программный объект, который может понадобиться для работы процесса и доступ, к которому может при этом вызвать конкуренцию процессов

г) любой аппаратный или программный объект, который может понадобиться для работы процесса, и работа с которым не вызывает конфликта с другими процессами

5. Что входит в дистрибутив операционной системы:

а) операционную систему, программу ее установки и настройки, сопровождение и регулярное обновление;

б) только операционную систему и программу ее установки;

в) операционную систему, программу ее установки и наиболее популярные прикладные программы;

г) операционную систему, программу ее установки и наиболее популярные системные утилиты от сторонних разработчиков.

6. По какой лицензии распространяется ОС?

а) GNU;

- б) Линуса Торвальдса;
- в) фирмы Microsoft;
- г) компании GNU.

7. Какую стоит выбрать файловую систему при установке ОС Linux?

- а) FAT16 либо FAT32;
- б) NTFS;
- в) journalized ext3 FS;
- г) любую из перечисленных.

8. Что присуще жесткой ссылке на файл в ОС Linux:

- а) является дополнительным ярлыком для файла;
- б) представляет собой другое имя файла;
- в) это указатель на начало файла;
- г) структура, содержащая сведения о расположении и размере файла.

9. Файл, в котором хранится список пользователей системы?

- а) /etc/users
- б) /etc/passwd
- в) /root/passwd
- г) /system/passwd

10. Что называют конвейером?

а) параллельное выполнение нескольких команд, причем переключение между ними производится в строгой очередности;

б) параллельное выполнение нескольких команд, при этом вывод одной команды перенаправляется на стандартный ввод следующей;

в) последовательное выполнение нескольких команд, причем каждая следующая команда начинает выполняться после завершения предыдущей;

г) последовательное выполнение нескольких команд.

11. Что входит в пакет с программным обеспечением в Linux?

а) собранную программу, сценарии действий до установки и после нее, информацию о зависимостях от других пакетов;

б) собранную программу, сценарии действий до установки и после нее;

в) собранную программу, информацию о зависимостях от других пакетов, программу-установщик setup либо install;

г) собранную программу и программу-установщик setup либо install.

12. Что такое командная оболочка операционной системы?

а) программа, которая преобразует команды пользователя в действия операционной системы;



- б) программа, которая выполняет команды пользователя;
- в) часть операционной системы, которая выполняет команды

пользователя.

13. Какую функцию выполняет команда `ls`?

- а) выводит на экран список файлов текущего каталога;
- б) делает заданный каталог текущим и выводит список файлов;
- в) выполняет переход в заданный каталог;
- г) выводит на экран список файлов каталога, заданного в командной

строке либо текущего.

14. Какую команду применяют с целью копирования файлов в ОС Linux?

- а) `mkfile`;
- б) `copy`;
- в) `cp`

15. Что такое файловый менеджер?

- а) программа для создания, удаления, копирования файлов;
- б) программа для перемещения по каталогам;
- в) программа управления атрибутами и редактирования файлов;
- г) программа, выполняющая все перечисленные функции.

16. Какую команду применяют с целью завершения работы системы в ОС Linux?

- а) `logout`;
- б) `shutdown`;
- в) `exit`;
- г) `quit`.

17. Какие существуют режимы работы редактора `vi`?

- а) текстовый и графический;
- б) редактирования и копирования;
- в) вставки, командный и режим командной строки;
- г) вставки и замены.

18. Что нужно для установки программы в ОС Linux?

- а) выполнить команду `setup`;
  - б) запустить менеджер пакетов и выбрать пакет с устанавливаемой программой;
  - в) распаковать пакет, содержащий программу;
  - г) скопировать пакет, содержащий программу, в отдельный каталог.
19. Чем определяют права доступа к файлу?

- а) с помощью 9 символов или трехзначного шестнадцатеричного числа;
- б) с помощью 3 символов или трехзначного восьмеричного числа;
- в) с помощью 9 символов или трехзначного восьмеричного числа;
- г) с помощью 9 символов.

20. Что входит в атрибуты прав доступа к файлу?

- а) доступ с правами администратора или пользователя;
- б) разграничение доступа для владельца, членов его группы и остальных пользователей;
- в) разграничение прав доступа для владельца и остальных пользователей;
- г) доступ «только для чтения» для всех, кроме владельца файла.

21. Что такое пользователь root?

- а) единственная учётная запись, принадлежащая администратору системы
- б) учётная запись, гарантированно дающая пользователю исключительные права работы в системе
- в) учётная запись, которую рекомендуется использовать администратору системы, даже если у него имеется персональная учётная запись

22. Какая команда выводит полный путь к текущей директории?

- а) ls
- б) pwd
- в) cd

23. Какая команда выводит список содержание директории /etc?

- а) ls
- б) pwd
- в) pwd /etc
- г) cd /etc
- д) dir /etc
- е) ls /etc

24. Какая команда выполняет переход в домашнюю директорию?

- а) pwd home
- б) pwd ~
- в) home
- г) cd
- д) cd home
- е) cd ~

25. Какая программа изменяет разрешения прав доступа к файлу?

- а) chmod

<b>ГАПОУ ЧАО «ЧМК»</b>	<b>УПРАВЛЕНИЕ ДОКУМЕНТАЦИЕЙ</b>	<b>СТО СМК 4.2.01 - 2022</b>
----------------------------	---------------------------------	------------------------------

- б) su
- в) sudo
- г) chown
- д) chgrp

**Ответы:**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
а	б	а	в	а	а	в	б	б	б	а	а	г	в	г	б	в	б	в	б	а	б	е	г, е	а

**2.Вопросы и задания для итогового контроля**

**Теоретические вопросы**

1. Развертывание и управление Windows Server 2012 R2
2. Настройка Windows Server 2012R2 после установки
3. Задачи по управлению Windows Server 2012R2
4. Доменные сервисы Службы Каталога
5. Установка контроллера домена
6. Управление учетными записями пользователей
7. Управление учетными записями компьютеров
8. Делегирование административных задач
9. Установка роли DHCP сервер
10. Настройка DHCP областей
11. Защита и мониторинг DHCP
12. Функций контроллера домена
13. Установка контроллера домена
14. Управление объектами доменных служб Службы Каталога
15. Автоматизация администрирования доменных служб Службы

Каталога

16. Использование средств командной строки для администрирования AD DS

17. Использование Windows PowerShell для администрирования AD DS

18. Произведение множественных операций с использованием Windows PowerShell

19. Применение протокола DHCP

20. Применение DNS

21. Процесс разрешения имен в Windows

22. Установка сервера DNS

23. Управление зонами DNS
24. Применение локального хранилища данных
25. Управление дисками и томами
26. Использование пространств хранения
27. Применение файловой службы и службы печати
28. Применение групповой политики
29. Защита серверов Windows применением объектов групповой политики
30. Применение серверной виртуализации с Hyper-V
31. Настройка и устранение неполадок службы DNS
32. Настройка серверной роли DNS
33. Настройка зон DNS
34. Настройка передачи зоны DNS
35. Поддержка доменных служб Службы Каталога
36. Использование виртуализированных контроллеров домена
37. Применение контроллеров домена с доступом только на чтение

(RODC).

38. Администрирование AD DS. Управление базой данных AD DS
39. Управление пользовательскими и служебными учетными записями
40. Настройка Политики паролей и Политики блокировки учетной записи
41. Настройка Управляемой служебной учетной записи
42. Внедрение инфраструктуры Групповых политик
43. Обзор Групповой политики
44. Внедрение и администрирование Групповых политик
45. Область действия и порядок обработки Групповых политик
46. Устранение неполадок применения Групповых политик
47. Управление пользовательским рабочим столом через Групповую

политику

48. Применение Административных шаблонов
49. Управление дисками и томами
50. Использование пространств хранения

### **Практические задания**

#### **Задание 1.**

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.11.0

маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.

- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечьте работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



## Задание 2.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.12.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 25 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 5 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 3.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.13.0

маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 254 узла.

- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 20 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.

– обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);

- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



#### Задание 4.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.0.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 15 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 3 адреса, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология





### Задание 5.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.1.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 8 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 3 адреса, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

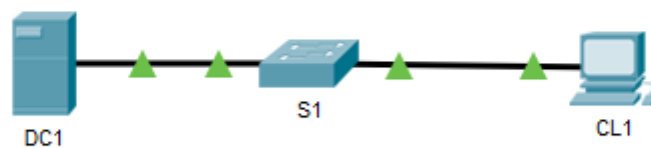


### Задание 6.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.2.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 7.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.3.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example2.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 8.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example3.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.4.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example3.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

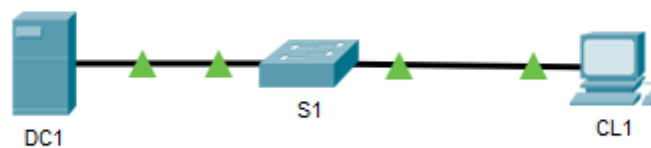


### Задание 9.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example5.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.5.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 50 узлов.
- добавить CL1 в домен example5.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 10.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.11.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 11.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.12.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 80 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



## Задание 12.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.13.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 254 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 30 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология





### Задание 13.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example22.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.1.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 25 узлов.
- добавить CL1 в домен example22.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

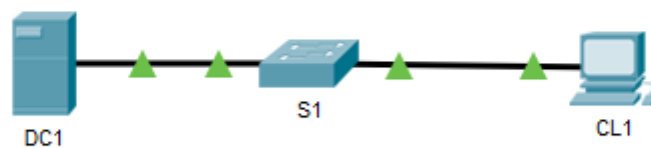


#### Задание 14.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.3.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 15.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.4.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 16.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.11.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

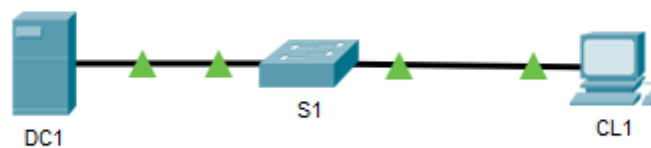


### Задание 17.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.11.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 15 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 5 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 18.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.16.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 19.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.17.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 50 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



## Задание 20.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.1.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология





### Задание 21.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.12.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

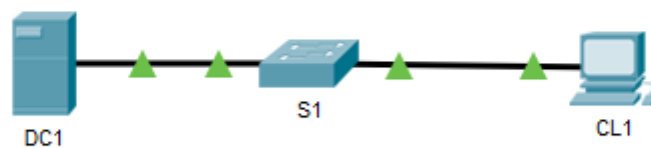


## Задание 22.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.3.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 23.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.4.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 24.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.5.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 25.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (DC1, CL1).
- сделать DC1 контроллером домена example.local
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.6.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CL1 в домен example.local
- настроить сервер DHCP на DC1.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на DC1
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Теоретические вопросы

51. Файловые системы ОС Linux
52. Настройка web-серверов в ОС Linux
53. Настройка сервера DNS в ОС Linux
54. Настройка сервера DHCP в ОС Linux
55. Настройка файловых серверов в ОС Linux
56. Настройка серверов БД в ОС Linux
57. Контейнеры Docker

58. Проектирование. Анализ требований.
59. Проектирование. Реализация системы.
60. Проектирование. Составление документации
61. Управление устройствами
62. Ядро Linux и его параметры
63. Изменение таблицы разделов
64. Шифрование файловой системы
65. Создание учетных записей пользователей
66. Работа с жесткими дисками в Linux
67. Загрузчики Linux
68. Управление библиотеками в Linux
69. Управление пакетами в Debian-подобных операционных системах
70. Управление пакетами в RedHat-подобных операционных системах
71. Установка Linux по сети
72. Основные операции с файлами и директориями
73. Использование потоков, конвейров и перенаправлений
74. Работа с процессами в Linux
75. Приоритеты процессов в Linux
76. Текстовый редактор Vim
77. Создание и форматирование разделов жестких дисков в Linux
78. Проверка файловой системы
79. Монтирование и демонтирование файловых систем
80. Управление квотами дисков
81. Права доступа к файлам и папкам
82. Маска создания файлов и папок
83. Специальные права доступа
84. Мягкие и жесткие ссылки
85. Поиск и расположение команд и файлов в Linux
86. Файлы конфигурации сети в Linux
87. Установка сервера bind.
88. Настройка сервера bind.
89. Настройка сервера dhcp
90. Связка DNS и DHCP
91. Файловый сервер Samba.
92. Подготовка к работе в домене Windows.
93. Ввод в домен.

94. Безопасный удаленный доступ
95. Установка Web-сервера
96. Базовая настройка Web-сервера
97. Управление запуском сервера Apache
98. Установка сервера баз данных MySQL
99. Средства резервного копирования
100. Почтовый сервер

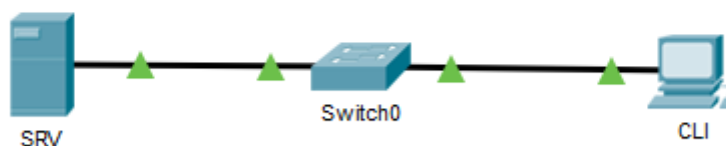
## Практические задания

### Задание 1.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.11.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

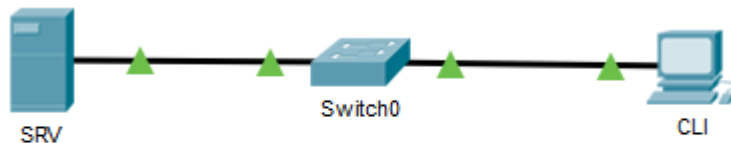


### Задание 2.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.12.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 25 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 5 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология





### Задание 3.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.13.0

маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 254 узла.

- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 20 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.

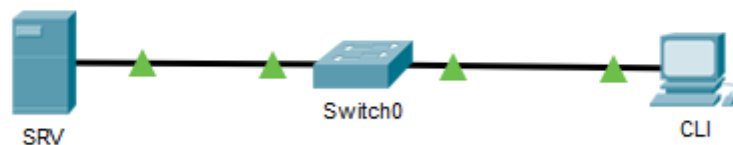
– обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);

- настройте DNS на SRV

- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;

– создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

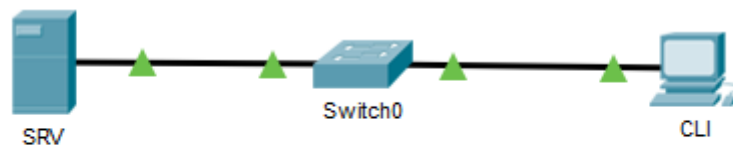


#### Задание 4.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.0.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 15 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 3 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

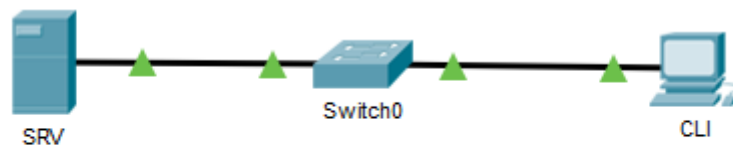


### Задание 5.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.1.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 8 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 3 адреса, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

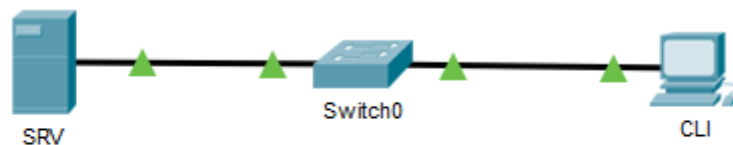


### Задание 6.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.2.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

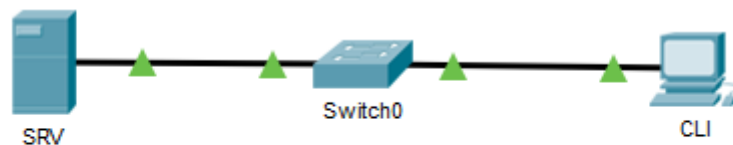


### Задание 7.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.3.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

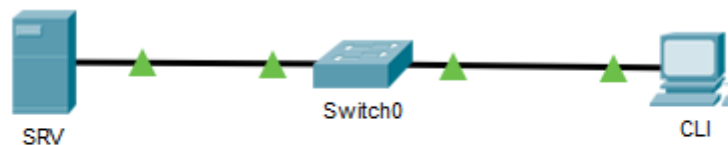


### Задание 8.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.4.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- добавить CLI в домен example3.local
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

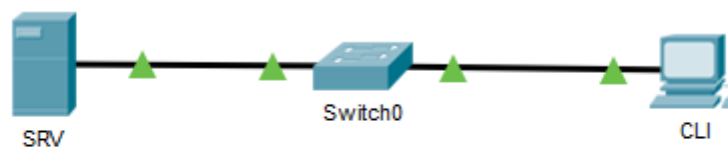


### Задание 9.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 192.168.5.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 50 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

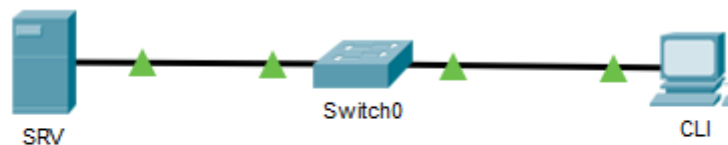


### Задание 10.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.11.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



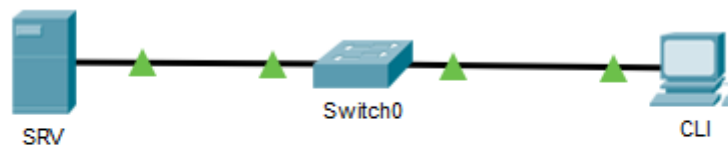


### Задание 11.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.12.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 80 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

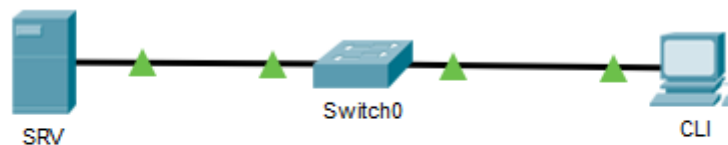


## Задание 12.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.13.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 254 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 30 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

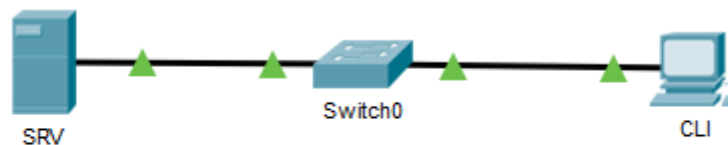


### Задание 13.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.1.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 25 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

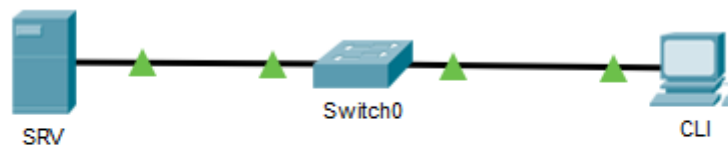


#### Задание 14.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.3.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

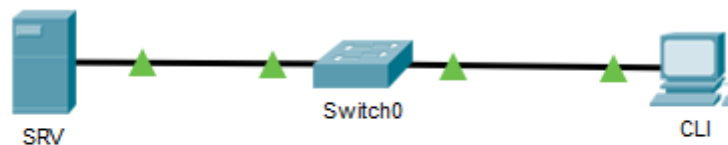


### Задание 15.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 10.10.4.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

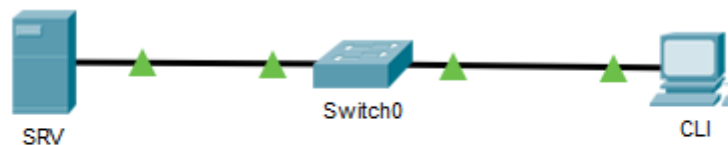


### Задание 16.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.11.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

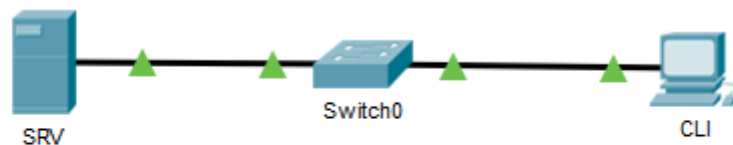


### Задание 17.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.11.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 15 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 5 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

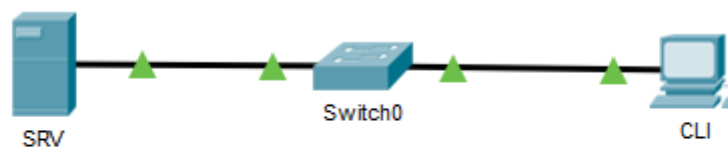


### Задание 18.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.16.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



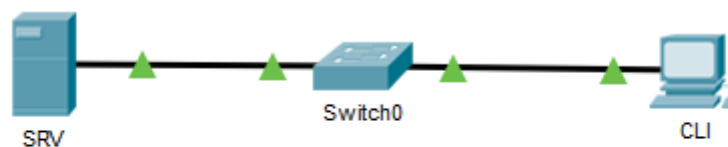


### Задание 19.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.17.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 50 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

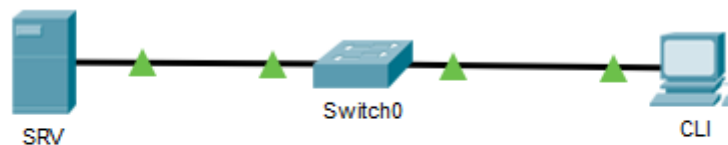


## Задание 20.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.1.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

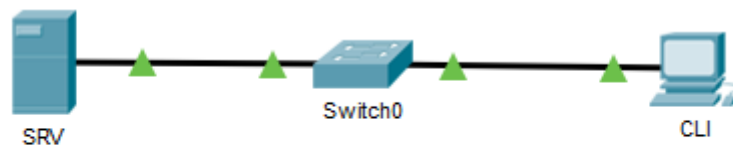


### Задание 21.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.12.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

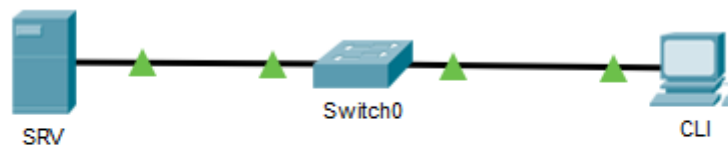


## Задание 22.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.3.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

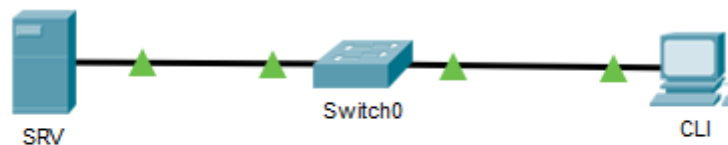


### Задание 23.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.4.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

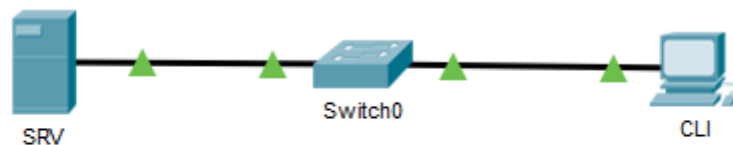


### Задание 24.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.5.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология



### Задание 25.

Задачи:

- переименовать устройства согласно топологии (SRV, CLI).
- настроить ip-адресацию, адреса выбрать из диапазона 172.16.6.0 маску рассчитать так чтобы в подсети было минимум 30 узлов.
- настроить сервер DHCP на SRV.
- зарезервировать первые 10 адресов, для устройств с статическими ip-адресами.
- обеспечить работоспособность протокола ICMP (для использования команды ping);
- настройте DNS на SRV
- настройте необходимые зоны прямого и обратного просмотра;
- создайте вручную все необходимые записи типа A и PTR для устройств домена.

Топология

